

Дисципліна	Вибіркова дисципліна 4 «Гра з текстом як спосіб його пізнання»
Рівень ВО	Перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	035 Філологія / Українська мова та література. Світова література
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	2 курс, 4 семестр, протягом семестру
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	5 кредитів – 150 годин (52 год. лекцій, 8 год. консультацій, 88 год. самостійної роботи)
Мова викладання	Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Теорії літератури та зарубіжної літератури
Автор дисципліни	Проф. Марія Василівна Моклиця
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Бажання пізнати закономірності гри як основи культури, зокрема й літератури. Інтерес до ігрових практик, які втілюють у художніх текстах письменники, а також до способів, у які вони «розігрують» свої біографії
Що буде вивчатися	Зразки різноманітних жанрів і прийоми ігрової техніки аналізу
Чому це цікаво/треба вивчати	Гра - цікавий і легкий спосіб зрозуміти складне. Мистецтво – це гра, а мистецтво слова – тим паче. Те, що створюється в процесі гри, з допомогою гри й пізнається.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Навчитися простим, але ефективним прийомам, які перетворюють аналіз літературного твору на захопливе дійство.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Навички аналізу літературного твору – осердя філологічного професіоналізму, вони потрібні скрізь і завжди.
Інформаційне забезпечення	Література з галузі цікавого літературознавства
Здійснити вибір	«ПС-Журнал успішності-Web»